

ou La course des loups  
ou La course des chaperons  
ou les deux (2 PC + 2 loups etc...)

Matériel : un plateau de jeu  
4 pions  
1 dé

But du jeu : Qui sera le 1<sup>er</sup> à l'arrivée?

→ chaque joueur avance à tour de rôle selon les indications du dé.

→ quand un joueur arrive sur une case déjà occupée par un autre joueur, le nouvel arrivant renvoie celui-ci à la case "départ".

→ pour gagner il faut s'arrêter exactement sur la case "arrivée".  
Si le chiffre du dé est trop grand le joueur doit reculer.