

## Le sudoku de «La moufle »

Nombre de joueur : 1

Matériel :

- 1 grille de 16 carrés = 4 x 4 régions ( 1 région = 4 carrés)
- 16 jetons animaux ( 4 souris, 4 grenouilles, 4 lapins, 4 renards )
- des fiches-problèmes sur transparent

Règle du jeu : Pour gagner, chaque animal doit être placé une fois et une seule, dans chaque colonne, dans chaque rangée et dans chaque région.

Procédure :

- 1<sup>ère</sup> manière de jouer : Disposer les 16 animaux sur la grille vierge
- 2<sup>ème</sup> manière de jouer : Poser une fiche problème sur la grille vierge et compléter avec des jetons suivant la règle

Michèle Chiabrero